

# TROUBLE



Chorégraphes : Stefano CIVA - Varano de' Melegari (Parme) - ITALIE | Novembre  
Chrystel ARRÉOU - Montigny-le-Bretonneux (78) - FRANCE | 2024

LINE Dance : 64 temps, 2 murs

Niveau : intermédiaire

Musique : **Trouble - Erin KINSEY - BPM 162 / 2 Step**

Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - **mercredi 28 mai 2025**

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

## Introduction : 32 temps

*STOMP UP, STOMP UP, KICK, KICK, COASTER STEP, SCUFF*

- 1.2 STOMP-**up** PD à côté du PG - STOMP-**up** PD à côté du PG (*appui PG*)
- 3.4 KICK PD avant - KICK PD avant
- 5.6.7 **SLOW COASTER STEP D** : reculer *BALL* PD - reculer *BALL* PG à côté du PD - pas PD avant
- 8 SCUFF talon G à côté du PD

*STEP LOCK STEP, SCUFF, TURN 1/4 LEFT & SIDE, STOMP UP, TURN 1/4 LEFT & SIDE, STOMP UP*

- 1.2.3 **STEP-LOCK-STEP G avant** : pas PG avant - **LOCK** PD derrière PG - pas PG avant
- 4 SCUFF talon D à côté du PG
- 5.6 **1/4 de tour G** .... pas PD côté D - STOMP-**up** PG à côté du PD (*appui PD*) - **9 : 00** -
- 7.8 **1/4 de tour G** .... pas PG avant - STOMP-**up** PD à côté du PG (*appui PG*) - **6 : 00** -

*VINE WITH TURN 1/4 RIGHT AND SCUFF, TURN 1/4 RIGHT & VINE TO LEFT, TOUCH*

- 1.2.3 **TURNING VINE à D** : pas PD côté D - CROSS PG derrière PD - **1/4 de tour D** ... pas PD avant - **9 : 00** -
- 4 SCUFF talon G à côté du PD - **9 : 00** -
- 5.6.7 **1/4 de tour D** ... **VINE à G** : pas PG côté G - CROSS PD derrière PG - pas PG côté G - **12 : 00** -
- 8 TAP PD à côté du PG - **12 : 00** -

*MONTEREY WITH TURN 1/4 RIGHT AND SWIVET RIGHT, SWIVET LEFT*

- 1.2 TOUCH pointe PD côté D - **1/4 de tour D**, sur *BALL* PG .... pas PD à côté du PG - **3 : 00** -
- 3.4 TOUCH pointe PG côté G - pas PG à côté du PD (*appui PG*)
- 5.6 (*appui talon D, BALL du PG*) .... SWIVET vers D →, revenir au centre
- 7.8 (*appui talon G, BALL du PD*) .... SWIVET vers G ←, revenir au centre

**RESTART : sur le 32<sup>ème</sup> temps du 3<sup>ème</sup> mur, 1/4 de tour G sur le SWIVET, et reprendre la Danse au début - 12:00 -**

**TAG & RESTART : après 32 temps, sur le 6<sup>ème</sup> mur - 12 : 00 - , et reprendre la Danse au début - 3:00 -**

*STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STEP, HOLD*

- 1 à 4 **STEP-LOCK-STEP D avant** : pas PD avant - **LOCK** PG derrière PD - pas PD avant - **HOLD**
- 5 à 8 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*) - pas PG avant - **HOLD**

*STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STEP, HOLD*

- 1 à 4 **STEP-LOCK-STEP D avant** : pas PD avant - **LOCK** PG derrière PD - pas PD avant - **HOLD**
- 5 à 8 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*) - pas PG avant - **HOLD**

*TURN 1/4 LEFT & STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STEP, HOLD*

- 1 à 4 **1/4 de tour G** ... **STEP-LOCK-STEP D avant** : pas PD avant - **LOCK** PG derrière PD - pas PD avant - **HOLD**
- 5 à 8 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*) - pas PG avant - **HOLD**

*STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STOMP UP, STOMP*

- 1 à 4 **STEP-LOCK-STEP D avant** : pas PD avant - **LOCK** PG derrière PD - pas PD avant - **HOLD**
- 5.6 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*)
- 7.8 STOMP-**up** PG à côté du PD - STOMP-**down** PG à côté du PD (*appui PG*)

## page 2 .. / ...

### STEP, TOUCH, BACK, KICK, COASTER STEP, HOLD

1 à 4 pas PD avant - TOUCH pointe PG derrière PD - pas PG arrière - KICK PD avant  
5 à 8 SLOW COASTER STEP D : reculer BALL PD - reculer BALL PG à côté du PD - pas PD avant - **HOLD**

### STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/4 LEFT AND STOMP, STOMP

1 à 4 STEP-LOCK-STEP G avant : pas PG avant - **LOCK** PD derrière PG - pas PG avant - **HOLD**  
5.6 pas PD avant - 1/4 de tour PIVOT vers G (*appui PG côté G*) - **12 : 00**  
7.8 STOMP PD avant - STOMP PG avant (*appui PG*)

### STEP, HOLD, ROCK STEP FORWARD, BACK, HOLD, BACK LOCK STEP, BACK

1.2 pas PD avant - **HOLD**  
3 à 6 MAMBO STEP G avant : ROCK STEP G avant, revenir sur PD arrière - pas PG arrière - **HOLD**  
7.8.1 STEP-LOCK-STEP D arrière : pas PD arrière - **LOCK** PG devant PD - pas PD arrière

### HOLD, COASTER STEP, HOLD, STEP, PIVOT TURN 1/2 LEFT

2 **HOLD**  
3.4.5 SLOW COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant  
6 **HOLD**  
7.8 pas PD avant - 1/2 tour PIVOT vers G (*appui PG avant*) - **6 : 00** -

### TAG : 16 temps à ajouter après le 1<sup>er</sup> mur

#### STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STEP, HOLD

1 à 4 STEP-LOCK-STEP D avant : pas PD avant - **LOCK** PG derrière PD - pas PD avant - **HOLD**  
5 à 8 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*) - pas PG avant - **HOLD**

#### STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STOMP UP, STOMP

1 à 4 STEP-LOCK-STEP D avant : pas PD avant - **LOCK** PG derrière PD - pas PD avant - **HOLD**  
5.6 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*)  
7.8 STOMP-**up** PG à côté du PD - STOMP-**down** PG à côté du PD (*appui PG*)

### FIN : après 30 temps, sur le 8<sup>ème</sup> mur

7.8 **FLICK** PD arrière - 3/4 de tour G, sur **BALL** du PG ... **STOMP** PD avant