

TROUBLE



Chorégraphes : Stefano CIVA - Varano de' Melegari (Parme) - ITALIE | Novembre
Chrystel ARRÉOU - Montigny-le-Bretonneux (78) - FRANCE | 2024

LINE Dance : 64 temps, 2 murs

Niveau : intermédiaire

Musique : **Trouble - Erin KINSEY - BPM 162 / 2 Step**

Traduit et préparé par Irène COUSIN, Professeur de Danse - **mercredi 28 mai 2025**

Chorégraphies en français, site : <http://www.speedirene.com>

Introduction : 32 temps

STOMP UP, STOMP UP, KICK, KICK, COASTER STEP, SCUFF

- | | |
|-------|---|
| 1.2 | STOMP- up PD à côté du PG - STOMP- up PD à côté du PG (<i>appui PG</i>) |
| 3.4 | KICK PD avant - KICK PD avant |
| 5.6.7 | <u>SLOW COASTER STEP D</u> : reculer <i>BALL</i> PD - reculer <i>BALL</i> PG à côté du PD - pas PD avant |
| 8 | SCUFF talon G à côté du PD |

STEP LOCK STEP, SCUFF, TURN 1/4 LEFT & SIDE, STOMP UP, TURN 1/4 LEFT & SIDE, STOMP UP

- | | |
|-------|--|
| 1.2.3 | <u>STEP-LOCK-STEP G avant</u> : pas PG avant - LOCK PD derrière PG - pas PG avant |
| 4 | SCUFF talon D à côté du PG |
| 5.6 | 1/4 de tour G pas PD côté D - STOMP- up PG à côté du PD (<i>appui PD</i>) - 9 : 00 - |
| 7.8 | 1/4 de tour G pas PG avant - STOMP- up PD à côté du PG (<i>appui PG</i>) - 6 : 00 - |

VINE WITH TURN 1/4 RIGHT AND SCUFF, TURN 1/4 RIGHT & VINE TO LEFT, TOUCH

- | | |
|-------|--|
| 1.2.3 | <u>TURNING VINE à D</u> : pas PD côté D - CROSS PG derrière PD - 1/4 de tour D ... pas PD avant - 9 : 00 - |
| 4 | SCUFF talon G à côté du PD - 9 : 00 - |
| 5.6.7 | 1/4 de tour D ... <u>VINE à G</u> : pas PG côté G - CROSS PD derrière PG - pas PG côté G - 12 : 00 - |
| 8 | TAP PD à côté du PG - 12 : 00 - |

MONTEREY WITH TURN 1/4 RIGHT AND SWIVET RIGHT, SWIVET LEFT

- | | |
|-----|--|
| 1.2 | TOUCH pointe PD côté D - 1/4 de tour D , sur <i>BALL</i> PG pas PD à côté du PG - 3 : 00 - |
| 3.4 | TOUCH pointe PG côté G - pas PG à côté du PD (<i>appui PG</i>) |
| 5.6 | (<i>appui talon D, BALL du PG</i>) SWIVET vers D →, revenir au centre |
| 7.8 | (<i>appui talon G, BALL du PD</i>) SWIVET vers G ←, revenir au centre |

RESTART : sur le 32ème temps du 3ème mur, 1/4 de tour G sur le SWIVET, et reprendre la Danse au début - 12:00 -

TAG & RESTART : après 32 temps, sur le 6ème mur - 12 :00 - , et reprendre la Danse au début - 3:00 -

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STEP, HOLD

- | | |
|-------|---|
| 1 à 4 | <u>STEP-LOCK-STEP D avant</u> : pas PD avant - LOCK PG derrière PD - pas PD avant - HOLD |
| 5 à 8 | pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (<i>appui PD avant</i>) - pas PG avant - HOLD |

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STEP, HOLD

- | | |
|-------|---|
| 1 à 4 | <u>STEP-LOCK-STEP D avant</u> : pas PD avant - LOCK PG derrière PD - pas PD avant - HOLD |
| 5 à 8 | pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (<i>appui PD avant</i>) - pas PG avant - HOLD |

TURN 1/4 LEFT & STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STEP, HOLD

- | | |
|-------|---|
| 1 à 4 | 1/4 de tour G ... <u>STEP-LOCK-STEP D avant</u> : pas PD avant - LOCK PG derrière PD - pas PD avant - HOLD |
| 5 à 8 | pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (<i>appui PD avant</i>) - pas PG avant - HOLD |

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STOMP UP, STOMP

- | | |
|-------|---|
| 1 à 4 | <u>STEP-LOCK-STEP D avant</u> : pas PD avant - LOCK PG derrière PD - pas PD avant - HOLD |
| 5.6 | pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (<i>appui PD avant</i>) |
| 7.8 | STOMP- up PG à côté du PD - STOMP- down PG à côté du PD (<i>appui PG</i>) |

page 2 . . / . . .

STEP, TOUCH, BACK, KICK, COASTER STEP, HOLD

- 1 à 4 pas PD avant - TOUCH pointe PG derrière PD - pas PG arrière - KICK PD avant
5 à 8 SLOW COASTER STEP D : reculer BALL PD - reculer BALL PG à côté du PD - pas PD avant - **HOLD**

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/4 LEFT AND STOMP, STOMP

- 1 à 4 STEP-LOCK-STEP G avant : pas PG avant - **LOCK** PD derrière PG - pas PG avant - **HOLD**
5.6 pas PD avant - 1/4 de tour PIVOT vers G (*appui PG côté G*) - **- 12 : 00**
7.8 STOMP PD avant - STOMP PG avant (*appui PG*)

STEP, HOLD, ROCK STEP FORWARD, BACK, HOLD, BACK LOCK STEP, BACK

- 1.2 pas PD avant - **HOLD**
3 à 6 MAMBO STEP G avant : ROCK STEP G avant , revenir sur PD arrière - pas PG arrière - **HOLD**
7.8.1 STEP-LOCK-STEP D arrière : pas PD arrière - **LOCK** PG devant PD - pas PD arrière

HOLD, COASTER STEP, HOLD, STEP, PIVOT TURN 1/2 LEFT

- 2 **HOLD**
3.4.5 SLOW COASTER STEP G : reculer BALL PG - reculer BALL PD à côté du PG - pas PG avant
6 **HOLD**
7.8 pas PD avant - 1/2 tour PIVOT vers G (*appui PG avant*) - **- 6 : 00 -**

TAG : 16 temps à ajouter après le 1^{er} mur

- STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STEP, HOLD*
1 à 4 STEP-LOCK-STEP D avant : pas PD avant - **LOCK** PG derrière PD - pas PD avant - **HOLD**
5 à 8 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*) - pas PG avant - **HOLD**

STEP LOCK STEP, HOLD, STEP, TURN 1/2 RIGHT AND STOMP UP, STOMP

- 1 à 4 STEP-LOCK-STEP D avant : pas PD avant - **LOCK** PG derrière PD - pas PD avant - **HOLD**
5.6 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD avant*)
7.8 STOMP- up PG à côté du PD - STOMP- down PG à côté du PD (*appui PG*)

FIN : après 30 temps, sur le 8^{ème} mur

- 7.8 **FLICK PD arrière - 3/4 de tour G , sur BALL du PG . . . STOMP PD avant**